**Proyecto Final**

**Programación Orientada a Objetos**

**Integrantes:**

**John Jairo Montoya** jjmontoyag@unal.edu.co

**Código: 2879540**

**Juan David Balcázar Bedoya** jdbalcazarb@unal.edu.co

**Código: 2879963**

Nuestro juego se basa en los juegos de tanques como Artillery, Tankzors o Big Battle Tanks, que consta de dos tanques, los cuales tienen como objetivo destrozar al otro jugador disparando unos proyectiles. Para poder disparar estos proyectiles, el jugador debe darle un ángulo al cañón y acomodar la fuerza con la que se va a disparar este proyectil, en las escenas se van a encontrar una serie de obstáculos los cuales el jugador debe ir desapareciendo para poder tener una mejor precisión en su disparo.